

# SAFETY GAME APP

SICUREZZA, GIOCO, APPLICAZIONE WEB



studioand  
Interregional Design Studio



**CLASSE 4 B**  
**I.S. "SOBRERO"**

**Ind. Perito Agrario**

*Bassi F., Borra R., Cassero J.,  
Coppo D., Di Sciacca M., Ferraris C., Frizza A.,  
Massaza T., Moncalvo E.,  
Rognoni G., Stevenin E., Teti A.*

# Studio su salute e sicurezza

**Corso  
SICUREZZA**

**Mappa  
concettuale**

**Nozioni  
di base**

**Esiti  
questionari**

**Case history sulla  
salute e sicurezza**

# BRAINSTORMING

*abbiamo ideato  
la nostra app  
su uno degli  
argomenti della  
sicurezza:  
**LA PREVENZIONE***

*abbiamo creato  
un nome che  
fosse  
facilmente  
riconoscibile,  
veloce e in  
inglese*

*abbiamo creato  
il LOGO*

*abbiamo creato i  
giochi per ogni  
ambientazione e  
li abbiamo  
suddivisi in livelli*

*abbiamo  
individuato il  
target di  
persone a cui è  
dedicato il gioco*

# *Obiettivi*

*trasmettere*

*far conoscere*

*divertente*

*educativo*

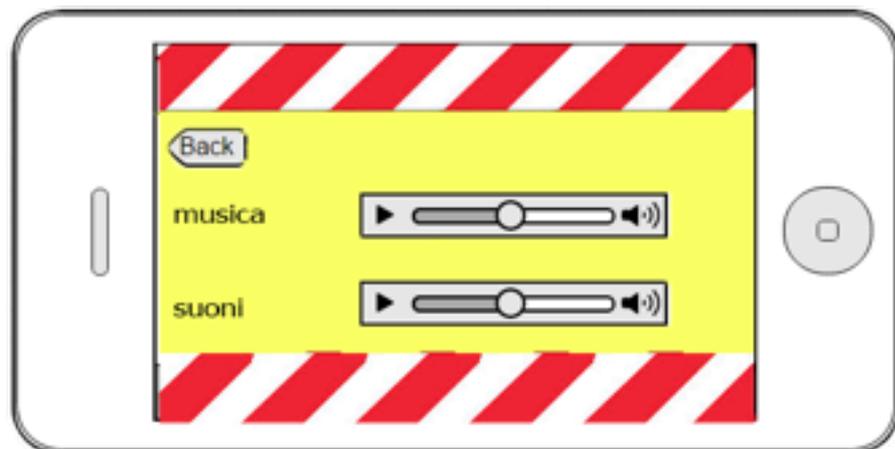


# *DESCRIZIONE GENERALE*



*ciao,  
sono Mr.  
Steve!*





# Ambientazioni



*cantiere edile*



*azienda agricola*



*laboratorio chimico*



*caserma VVF*



*cucina*

# Cantiere di lavoro

**I vari livelli sono costituiti da quiz a risposta multipla inerenti all'ambientazione.**

**Mr. Steve arriva sul posto di lavoro e durante la sua giornata incontra vari ostacoli (quiz) che deve superare con il corretto selezionamento della risposta.**

**Il TEMPO a disposizione è di 8 secondi a risposta**



**AIUTO: elimina una risposta**

**MONETE**





Quando andiamo ad operare su un tetto in amianto,  
che D.P.I. occorrono?

- Maschera protettiva
- Imbragatura anti caduta
- Cuffia
- Guanti protettivi a manichetta
- Indumenti ad alta visibilità
- Tuta intera

# Azienda Agricola

**Il livelli sono costituiti da un puzzle, che consiste in una schermata con lettere inserite casualmente. Tra le lettere si celano le parole da trovare (orizzontali, verticali e oblique) e il giocatore deve schiacciare una per una le lettere componenti la parola. Per passare al livello successivo è necessario trovare tutte e 10 le parole.**

**Il TEMPO a disposizione è di 1 minuto**



**AIUTO: evidenzia l'iniziale della parola**

**MONETE**



trova il D.P.I che  
 protegge da :  
 rumore  
 caduta dall'alto  
 occhi  
 taglio

S	A	P	J	L	I	L	A	I	H	C	C	O
D	E	R	H	A	D	S	A	M	A	C	A	F
M	T	I	W	A	D	A	E	S	Y	O	S	N
A	Q	M	M	C	A	I	D	A	T	L	C	I
S	Z	A	P	B	R	T	D	G	F	O	O	C
C	H	A	O	F	R	F	U	E	J	S	S	O
H	E	D	O	E	W	A	O	T	H	F	O	L
E	X	P	E	Y	N	M	C	Y	A	O	I	A
R	R	P	I	L	U	S	L	A	E	R	C	T
A	R	K	L	L	A	I	D	N	L	A	C	G
R	I	G	S	K	S	P	A	I	Q	U	I	S
U	Y	G	E	J	K	X	P	T	R	R	A	
N	A	S	U	S	W	C	R	L	P	A	E	A

# Laboratorio di chimica

Nei vari livelli si presenta una schermata con 3 immagini da collegare ad una parola. Le lettere sono casuali ma contengono la parola da trovare.

**Il TEMPO a disposizione è di 15 secondi per trovare la parola.**



**AIUTO: evidenzia un oggetto non trovato in precedenza**

**MONETE** 



M A S E N

O H R A K C T I F

# Caserma VVF

**Questo gioco consiste nel trovare la parola corretta: in ognuno dei 10 livelli apparirà un D.P.I.**

**Anche in questo caso l'abilità del giocatore sta nel trovarle tutte e nel minor tempo possibile.**

**Il TEMPO a disposizione è di 1 minuto per ogni parola.**

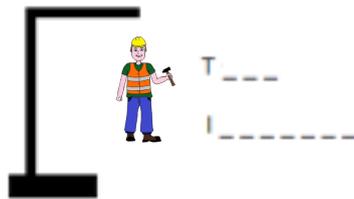


**AIUTO: suggerisce una lettera**

**MONETE**



serve per proteggere dalle scottature.



serve per proteggere dalle scottature.



# Cucina

**Il gioco presentato in questa schermata è il classico «memory». Ci sarà una schermata con 18 carte girate al contrario e il giocatore deve trovare le coppie (pericolo-D.P.I.) per passare al livello successivo.**

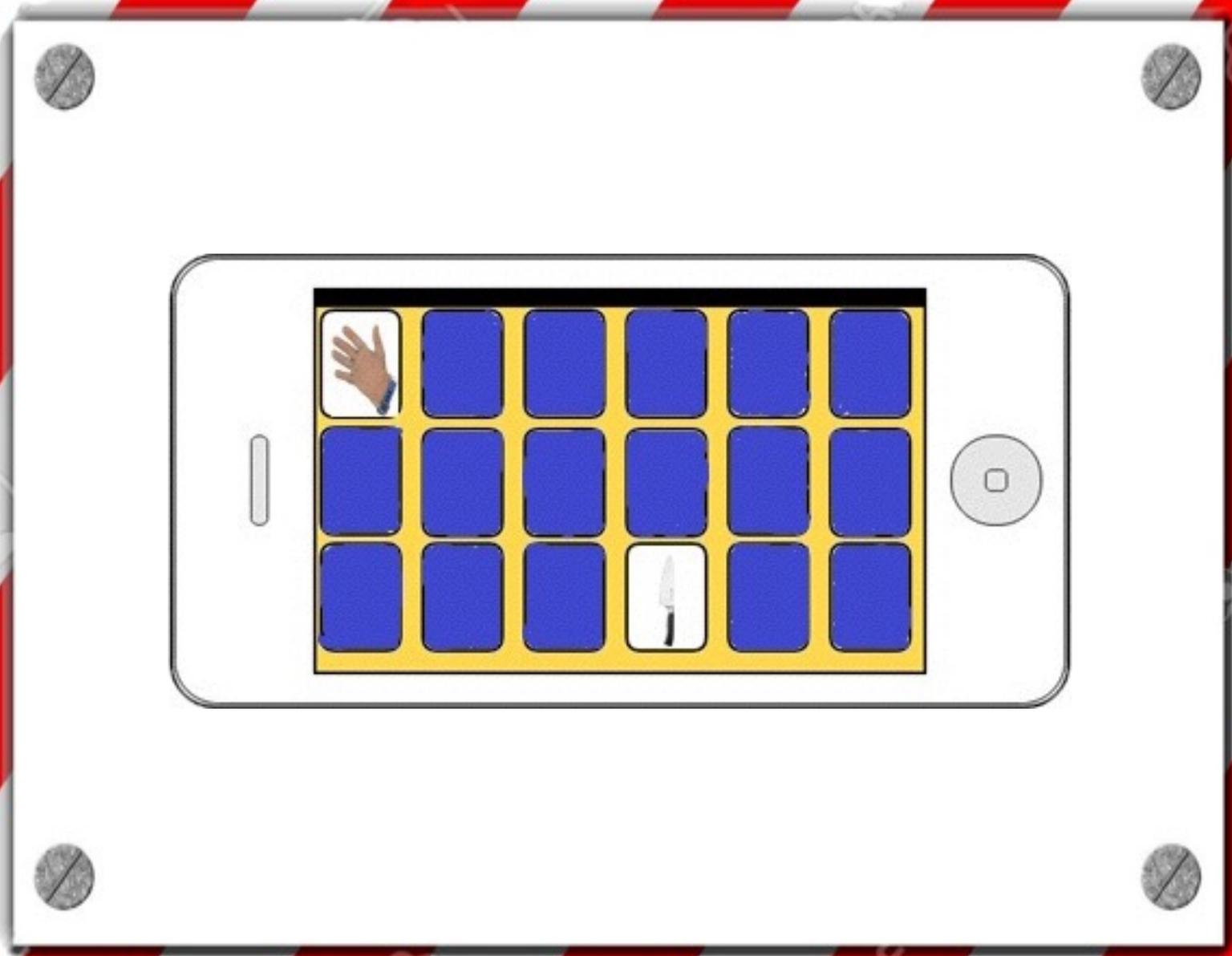
**Il TEMPO a disposizione è di 40 secondi per completare tutto**



**AIUTO: trova una coppia di carte**

**MONETE**

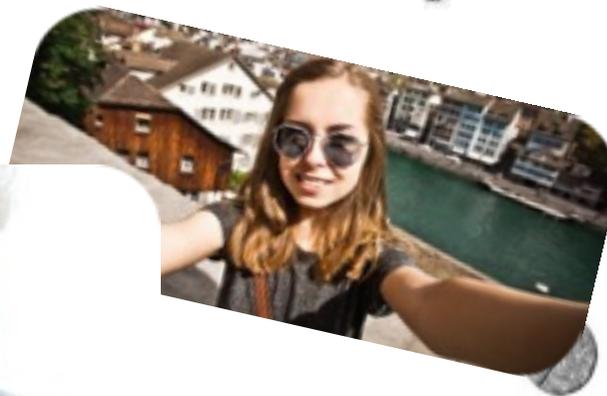
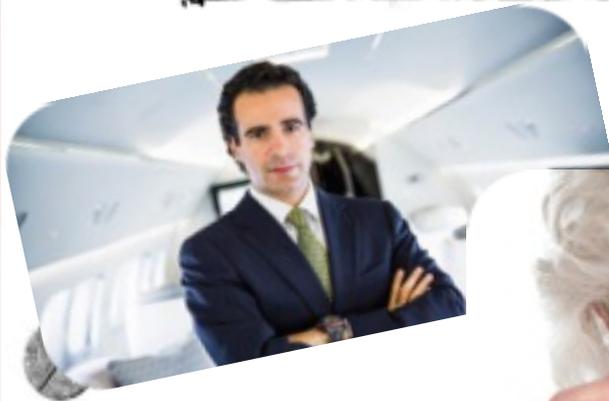




## Tipologia di utenza

***il nostro gioco è dedicato a utenti/giocatori dai 16 anni in su: in quanto i ragazzi svolgono corsi base sulla sicurezza e gli adulti per l'ambiente di lavoro differenti.***

***il giocatore dev'essere italiano dato il riferimento al testo unico n° 81 del 2008***



## ***MOTIVAZIONI ED ENGAGEMENT***

- ***messaggio chiaro***
- ***valorizzazione conoscenze con classifica punti condivisa***
- ***crea competitività fra i giocatori per il raggiungimento di un obiettivo comune***



Devait è un'applicazione basata sulla sensibilizzazione e informazione in materia di sicurezza sul posto di lavoro.



INFO  
www.getitapp@gmail.com

f

CONTATTI




<http://saveitgameapp.wix.com/ilmiosito>

SAVEiT

Federico Home 20+

Pagina Messaggi Notifiche Strumenti di pubblicazione Impostazioni Centro assistenza

Promozioni

Recenti

2016

2015

Visualizza la tua inserzion...

SAVEiT

SAVEiT è un'applicazione basata sulla sensibilizzazione e informazione in materia di sicur...

Mi piace questa Pagina

A 2 persone piace questa Pagina

Promuovi Pagina

Cerca post in questa Pagina

Stato Foto/video Evento, Traguardo

Scrivi qualcosa...

SAVEiT ha aggiornato la sua immagine del profilo.

30 minuti fa · 48

Piace a 2 persone

Elena Moncalvo e Rossella Bona

Vedi la sezione Pagine

Post della Pagina a cui hai messo "Mi piace" a nome della tua Pagina

Invita i tuoi amici a mettere "Mi piace" a questa Pagina



<https://www.facebook.com/SAVEiT-213638518995541/>

# ***GAMIFICATION***

***Le dinamiche sono :***

- ***RICOMPENSA = guadagno monete ad ogni livello***
- ***LIVELLI = ambientazioni reali con domande casuali***
- ***SFIDE-OBIETTIVI = missioni da concludere nel gioco per passare di livello***

# SWOT Analysis

## Punti di forza:



-Ambientazioni  
differenti fra loro in  
modo da affrontare  
argomenti differenti in  
materia di sicurezza

- Creatività del disegno  
fatto da noi e  
presentazione  
della mascotte

## Punti di debolezza:



-Scarsa animazione

-Grafiche Semplici

## Opportunità:



-Il gioco può essere  
svolto più volte data  
la riproduzione  
casuale delle  
domande/giochi

- Elevato numero di  
download

## Minacce:



- Competizione tra le altre  
app presentate

- Necessità di continui  
aggiornamenti

## ***Fattibilità progetto***

***Tempo a  
disposizione:  
3 MESI***

***Denaro a  
disposizione  
8.000 €***

***Considerata la tipologia di  
giochi scelti e la mancanza  
di animazione, collisioni e  
possibilità di trascinamenti  
si considera possibile l' app  
con il budget e le  
tempistiche a nostra  
disposizione***



***Si ringraziano per la collaborazione e disponibilità tutti coloro  
che ci hanno permesso di partecipare a questo progetto e in  
particolare:***

- Prof. Riccardo Rota (dirigente scolastico)***
- Dott. Luca Vercellio (facilitatore)***
- Ing. Massimiliano Sarzano (esperto salute e sicurezza)***
- Prof.sa Daniela Sigaudò (tutor classe)***

***Si ringrazia anche per la presenza  
il Sindaco di Rosignano Monferrato Cesare Chiesa***